1. 专业名称：动漫与游戏设计专业

二、专业培养目标：

1. 培养学生掌握动漫游戏设计与制作的基本理论、基本知识和基本技能，具备实践能力和创新精神。

2. 培养学生具备良好的职业道德和职业素养，能够在动漫游戏行业从事设计、制作等工作。

3. 培养学生具备较强的沟通协作能力、团队协作能力和创新能力，能够适应社会发展和企业需求的不断变化。

三、课程设置：

1. 基础课程：语文、数学、英语、信息技术、体育与健康等

2. 专业核心课程：美术基础(素描速写)、运动规律与原画设计、单幅漫画绘制技法、剧情漫画绘制、二维动画Flash、三维动画设计、视听语言与分镜头等

3. 专业技能课程：电脑绘画技法、游戏场景设计、游戏角色设计、游戏道具设计、游戏角色动画等

四、学制与学历：

学制：2.5年

学历：全日制中职

五、考核方式：采用闭卷考试、开卷考试、实践操作等多种考核方式，全面评价学生的学习效果。

五、毕业要求：

1. 掌握动漫游戏设计与制作的基本理论、基本知识和基本技能，具备较强的实践能力和创新精神。

2. 具备一定的计算机应用能力，熟练使用常用的动漫游戏设计与制作软件。

3. 具备良好的职业道德和职业素养，能够在动漫游戏行业从事设计、制作等工作。

4. 具备较强的沟通协作能力、团队协作能力和创新能力，能够适应社会发展和企业需求的不断变化。

六、主要实践环节：

1. 课程实践：在教学过程中，通过实际操作和实践项目，使学生掌握动漫游戏设计与制作的基本技能和方法。

2. 实习实训：组织学生到企业进行实习实训，了解企业实际工作环境，提高学生的实际操作能力和综合素质。

3. 参加各类动漫游戏比赛和活动，提高学生的专业技能水平和竞争力。

4. 开展校内外交流与合作，拓宽学生的专业视野和人际交往能力。